**Variables JavaScript 2.**

**Ejercicio 1.**

Crear un programa en JavaScript que declare e inicialice una variable de tipo cadena de caracteres donde almacenemos el nombre de un empleado y otra variable de tipo entera donde almacenar el sueldo. Visualizar cada variable en una línea distinta en pantalla junto con un texto introductorio.

**Ejercicio 2.**

* Declara una variable con el nombre numeroEntero.
* Asígnale un valor numérico entero.
* Muestra el valor de dicha variable concatenada al siguiente texto: “El valor de numeroEntero es “.
* Una vez visto el resultado del script, si ha sido correcto, incluye una línea debajo de aquella en la que asignaste un valor a numeroEntero y dale un nuevo valor.
* Comprueba que al ejecutar de nuevo el script se muestra efectivamente ese nuevo valor.
* Por último, incluye como última línea del código la función alert() y comprueba que al ejecutar el script te aparece una ventana emergente con el valor de la variable numeroEntero multiplicado por 2.

**Ejercicio 3.**

* Asignar a una variable el valor del lado de un cuadrado y muestra por pantalla el perímetro de éste.
* (El perímetro de un cuadrado se calcula multiplicando el valor del lado por cuatro).

**Ejercicio 4.**

* Calcula el área de un círculo y muestra por pantalla el resultado.
* Usa variables y constantes.
* Área de un círculo =